



ÍNDICE TEMÁTICO

a

abstracción, 95
Abstract Data Structures, 211
accesorios, 287
Ada, 200
AddAtHead, 217
ADT, 211
agregación, 125
ámbito de validez, 237
ANSI, 80
Arc, 381
arcos, 381
binding, 96
binding Tardío, 175
BitMap, 296
BOOL de Windows, 285
Borland C++, 15, 99
brocha, 376
Browsing Objects, 212

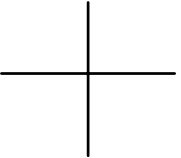
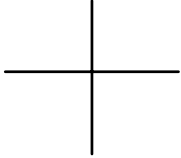
c

área de buffer, 78
arreglo, 23
arreglos, 50
arreglos multidimensionales, 53
atributos, 93, 101

b

barra de estado, 287
barra de estado con OWL, 300
barras de herramientas, 287, 306
barras de iconos, 287
basado en objetos, 91

C++, 96
C con clases, 99
cajas de diálogo, 321
Caps Lock, 298
check-mark, 283
Child Window, 260
clase, 90, 109
clase base, 115



- clase derivada, 102, 124
clase Object, 211
clase Objeto, 179
clase parametrizada, 165, 203
clase parametrizada Vector, 206
clases, 100
clases de OWL para gráficos, 372
clases para dispositivos de contexto, 376
class, 122
Clu, 200
Com-Com, 125
Com-Com 1 a N, 136
command enabler event, 284
compatibilidad entre objetos, 143
compatibilidad entre tipos parametrizados, 205
compilación separada, 50, 54
componente-Compuesto, 125
concurrency, 96
concurrency y persistencia, 96
conducta, 89, 93
conducta de un objeto, 89
constantes simbólicas, 25
constructor, 105, 237
constructores y destructores en relaciones Com-Com, 246
constructores y destructores en relaciones de herencia, 248
Container Class, 210, 211
- d**
- data transfer mechanism, 321
define, 25
delete, 243
destructor, 105, 237, 239
Device Context Classes, 376
direcciones, 48
do while, 36
DOS, 17
DrawMenuBar, 287
- e**
- EasyWin, 17, 19
método Paint, 367
elipses, 382
encapsulación, 94, 104, 108, 113
estado de un objeto, 89
estados, 93
estructura-clase, 370
estructuras, 67
estructuras autoreferenciadas, 75
Event Response Table, 263
Execute, 323
expresión, 28
extensibilidad, 144
- f**
- factorización de atributos y métodos, 115
fclose, 80
FDS, 212
FDS List Container, 212
FILE, 78

- fopen, 78
for, 37
fread, 81
free, 72
fseek, 80
función genérica, 97
función sobrecargada, 97
función virtual, 97
funciones con tipo parametrizado, 209
funciones recursivas, 44
fwrite, 81
- g**
- gadgets, 287
getchar, 29
getchar(), 30
getche(), 30
gets, 33
Global, 23
Graphics Device Interface GDI, 367
- h**
- HDC, 371
herencia, 91, 114
herencia simple, 92
herencia múltiple, 92, 114, 123
- i**
- IDE, 18
- if-else, 40
InitMainWindow, 253
instancias, 103
Invalidate, 385
- l**
- lenguaje C, 15, 48
lenguaje Windows Estándar, 367
ligamento tardío, 96
ligamento temprano, 96
líneas, 380
LineTo, 380
lista enlazada polimórfica, 145
listas genéricas, 179
llamadas por valor, 47
local, 23
- m**
- main(), 46
malloc, 72
matrices, 53
mecanismo para la transferencia de datos, 321
memoria en forma dinámica, 72
menús, 270
message loop, 254
métodos, 93, 102
métodos estáticos, 139
métodos inline, 197
métodos outline, 204
métodos virtuales, 139, 141
Microsoft Windows, 249

Microsoft Windows Software
Development Kit,

249

miembros, 91

miembros dato, 91

miembros método, 91

Modal Dialogs, 321

Modaless Dialogs, 322

Modula-2, 95

Modularidad, 95

MoveTo, 380

n

new, 243

NULL, 79

o

ObjectWindows Library, 249

objeto, 87, 94

ocultamiento de datos, 104

operaciones o servicios, 89

operador &, 48

operador condicional, 29

operador de dirección, 61

operador de indirección, 61

operadores de asignación, 28

operadores lógicos, 27

OWL, 249, 257, 263, 279

OWL 1.0, 264

OWL 2.0, 264, 323

OWL Reference Guide, 268

OwlMain, 252

p

Paint, 371, 377

parámetro formal, 24

parámetros por referencia, 47

parámetros por valor, 62

Parent Window, 260

Pascal, 23

pasteles, 383

persistencia, 96

pie, 383

pila parametrizada, 201

polimorfismo, 97, 144

polimorfismo en un archivo, 160

polimorfismo mediante una lista
genérica, 180

POO, 94

printf, 31, 32

private, 104

programa mínimo en OWL, 255

programación incremental, 114

Programación Orientada a
Objetos, 87, 98

protected, 104

prototipo, 46

public, 104

puntero, 61, 65

putchar, 30

puts, 33

r

recipiente de clases, 210, 211

- Rectangle, 382
rectángulos, 382
recursividad, 48
relación Com-Com, 178, 217
Resource WorkShop, 264, 271,
296, 322
reutilización del código, 114
reutilización de la clase TListImp,
216
RoundRect, 382
- s**
- scanf, 30
scope, 237
SDK, 249
SmallTalk, 81, 211
status line, 287
strcpy(), 51
string-table, 300
StringTables, 271
strlen(), 51
Stroustrup, 11, 15, 99, 201
struct, 74
switch, 41
- t**
- tabla de eventos asociada a una
caja de diálogo, 335
tabla de métodos virtuales, 142
tabla de respuestas, 275
tabla de respuestas a eventos, 263,
335
- tagPOINT, 372
TApplication, 252, 257
TBrush, 376, 384
TColor, 374
TDA, 94
TDC, 371
TDecoratedFrame, 294
TDialog, 321
TDoubleListImp, 218
TEdit, 262
template, 203
template function, 209
templates, 200
texto, 384
TextOut, 384
TFont, 376
TFrameWindow, 253, 257, 264,
287, 368
TGdiObject, 375
tipo, 90
tipo de dato abstracto, 94, 98, 108
tipos de datos, 20
tipos definidos por el
programador, 74
tipos estructurados, 21
tipos parametrizados o genéricos,
200
TListImp, 213, 214, 233
TListIteratorImp, 218
TMenu, 270, 279, 286
ToolBar, 15
toolbars, 287
toolbox, 287
TPen, 375, 384

TPoint, 373
TPrincipal, 252
TransferBuffer, 324
TRect, 371
TVentana, 258, 286, 294
TWindow, 257
typedef, 74

v

vectores, 50
ventana principal con OWL, 257
ventanas bajo Object-Windows,
257
ventanas hijas, 260
vinculación anticipada, 139
vinculación tardía, 139
virtual, 158
void, 44

w

while, 34
Windows, 17
Windows Application
Programmer interface, 268
WM_PAINT, 367, 371
WorkShop, 264, 271