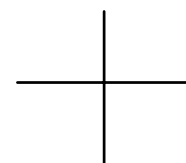
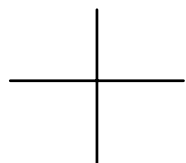
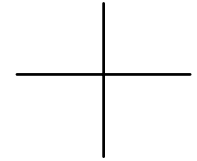
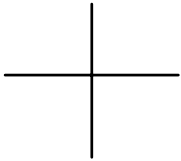


CONTENIDO

PRÓLOGO	11
ELEMENTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN C	15
1.1 Uso del editor de Borland C++	15
1.2 Conceptos básicos	16
1.3 Sentencias de control	34
La sentencia while	34
La sentencia do while	36
La sentencia for	37
La sentencia if-else	40
La sentencia switch	41
1.4 Funciones y recursividad	44
Llamadas por valor y por referencia	47
Recursividad	48
1.5 Arreglos y compilación separada	50
1.6 Punteros y estructuras	61



Punteros y arreglos	65
Estructuras	67
Tipos definidos por el programador	74
1.7 Archivos	78
PROGRAMACIÓN C++	87
2.1 Definiciones básicas en Orientación a Objetos	87
2.2 La noción de clase en C++	98
2.3 Herencia de clases	114
2.4 Relaciones Componente-Compuesto	125
2.5 Polimorfismo, métodos virtuales y estáticos	139
Compatibilidad entre objetos	143
Punteros a Objetos	144
2.6 Listas genéricas	178
2.7 Tipos (clases) parametrizados (Templates)	200
<i>Compatibilidad</i> entre tipos parametrizados	205
Los argumentos en clases parametrizadas	205
Funciones con tipo parametrizado	209
2.8 El Recipiente de Clases (Container Classes)	211
2.9 Constructores y destructores	237
Constructores y destructores en relaciones Com-Com ...	246
Constructores y destructores en relaciones de herencia ...	248
PROGRAMACIÓN C++ EN AMBIENTE WINDOWS	249
3.1 El programa mínimo	250
3.2 Ventanas bajo Object-Windows	257
Ventanas hijas (Child Windows)	260
3.3 La Tabla de Respuestas a Eventos	263



3.4 Menús	270
3.5 Manipulando menús	279
3.6 Ventanas con accesorios	287
Barra de íconos	287
Barra de estado	297
Barra de herramientas	306
3.7 Cajas de diálogo	321
Tabla de Eventos asociada a una caja de diálogo	335
3.8 El método Paint de TWindow	367
Clases de OWL para gráficos	372
Clases de localización y tamaño	372
Clases para color	374
Clases para crear objetos gráficos	375
Clases para dispositivos de contexto	376
Líneas	380
Arcos	381
Rectángulos	382
Elipses	382
Pasteles	383
Texto	384
Selección y restauración de la pluma y la brocha	384
REFERENCIAS	403

